

新 北 市 新 店 區 安 坑 國 民 小 學 1 1 4 年 暑 假 課 程 計 畫 與 師 資 履 歷

授 課 計 畫 書

- 一、課程名稱：Roblox 英語程式冒險
- 二、授課老師：陳巧芬(程老師團隊)
- 三、上課星期/時間：7/1~7/11(9 天)，13:30~16:30
- 四、上課次數：預計 9 次。
- 五、參加年級：3-5 年級。
- 六、課程簡介(限 150 字以內)：

透過 Roblox Studio 教學，讓孩子在遊戲創作中學習程式設計與其相關英文詞彙，訓練 3D 空間建構、創意發想與邏輯思維。結合趣味與實作，全面啟發編程潛能與解決問題的能力。

- 七、課程內容：如下表。

次數	主題	課 程 內 容 (※可自行調整次數欄位) *為達最佳教學品質，課程內容將依實際情況調整。	實物照片(完成作品或當次上課教材)
1	安裝 Roblox studio	前往官網下載並安裝 Roblox Studio。完成註冊與登錄。學習單字："install"。	
	基礎操作	熟悉 Roblox Studio 介面，學習角色移動與基本編輯。使用移動和旋轉工具。學習單字："move"、"rotate"。	
2	執行遊戲，追加零件	首次執行遊戲，檢查角色移動並追加零件打造簡單場景(如樹木)。學習單字："run"、"part"。	
	編輯零件，儲存遊戲	編輯零件，調整位置與大小。儲存遊戲。學習單字："save"、"size"。	
3	製作立足點	製作益智問答遊戲的立足點：正確答案保持穩定，錯誤答案失效。學習單字："part" (重溫)、"touch"。	
	設計謎題，使立足點失效	加入程式碼顯示問題與答案。讓錯誤立足點失效。學習單字："script"、"print"。	
4	製作跑酷遊戲	打造跑酷遊戲場地，使用區塊與其他形狀零件設計創意關卡。學習單字："shape"。	
	建造跑酷平臺	建造跑酷平臺，結合球體等多樣零件，鼓勵原創設計。學習單字：design。	
5	製作終點	設計終點，加入終點線與大門。學習單字："goal"、"door"	
6	做出效果和語音	為終點加入特殊效果與背景音樂。學習單字："sound"、"effect"。	
7	移動的平臺	製作來回移動的平臺。學習單字："position"。	
8	工具箱模型	將工具箱模型加入遊戲，增加趣味。學習單字："model"、"tool"。	
9	遊戲測試和改善	反覆測試遊戲，優化體驗。學習單字："test"、"debug"。	
上課需請學生攜帶的物品		滑鼠、筆電 windows11 以上及其充電設備	

新 北 市 新 店 區 安 坑 國 民 小 學

1 1 4 年 暑 假 課 程 計 畫 與 師 資 履 歷

次數	主題	課 程 內 容 (※可自行調整次數欄位) *為達最佳教學品質，課程內容將依實際情況調整。	實物照片(完成作品或當次上課教材)
1	安裝 Roblox studio	前往官網下載並安裝 Roblox Studio。完成註冊與登錄。學習單字："install"。	
	基礎操作	熟悉 Roblox Studio 介面，學習角色移動與基本編輯。使用移動和旋轉工具。學習單字："move"、"rotate"。	
2	執行遊戲，追加零件	首次執行遊戲，檢查角色移動並追加零件打造簡單場景（如樹木）。學習單字："run"、"part"。	
	編輯零件，儲存遊戲	編輯零件，調整位置與大小。儲存遊戲。學習單字："save"、"size"。	
3	製作立足點	製作益智問答遊戲的立足點：正確答案保持穩定，錯誤答案失效。學習單字："part"（重溫）、"touch"。	
	設計謎題，使立足點失效	加入程式碼顯示問題與答案。讓錯誤立足點失效。學習單字："script"、"print"。	
4	製作跑酷遊戲	打造跑酷遊戲場地，使用區塊與其他形狀零件設計創意關卡。學習單字："shape"。	
	建造跑酷平臺	建造跑酷平臺，結合球體等多樣零件，鼓勵原創設計。學習單字：design。	
5	製作終點	設計終點，加入終點線與大門。學習單字："goal"、"door"	
6	做出效果和語音	為終點加入特殊效果與背景音樂。學習單字："sound"、"effect"。	
7	移動的平臺	製作來回移動的平臺。學習單字："position"。	
8	工具箱模型	將工具箱模型加入遊戲，增加趣味。學習單字："model"、"tool"。	
9	遊戲測試和改善	反覆測試遊戲，優化體驗。學習單字："test"、"debug"。	
其他注意事項			

*備註：

1. 場地優先次序:(1)電腦教室(2)大桌子教室(3)一般教室
 2. 設備需求：課桌椅、網路(WIFI)及投影設備(一台電腦及一台投影機)
- 若無電腦教室，學生需自備滑鼠、筆電 windows11 以上及其充電設備

新 北 市 新 店 區 安 坑 國 民 小 學

1 1 4 年 暑 假 課 程 計 畫 與 師 資 履 歷

授 課 計 畫 書

- 一、 課程名稱：__Roblox 電玩設計與電競社__
- 二、 授課老師：李沛宸（徐老師團隊師資）
- 三、 上課星期/時間：7 月 11 號到 7 月 11 號開課 9 天，下午時段 1 點 30 到 4 點 30
- 四、 上課次數：預計__9__次。
- 五、 參加年級：__全__年級。
- 六、 課程簡介(限 150 字以內)：__使用 Roblox 進行電玩設計，並發布作品。使用 Roblox 作電玩競技，強化合作與競爭的能力__。
- 七、 課程內容：如下表。

次數	課 程 內 容 (※可自行調整次數欄位)	實物照片(完成作品或當次上課教材)
1	基礎操作	
2	建造工具 對齊軸點	
3	地形編輯器	
4	材質產生器	
5	紋理產生工具	
6	骨架建造器	
7	指令碼編輯器	
8	偵錯與測試模式	
9	開發人員控制台	
上課需請學生攜帶的物品		· Roblox 帳號（帳號申請協助可洽負責人徐老師 0958773803<Line>）
其他注意事項		

新 北 市 新 店 區 安 坑 國 民 小 學

1 1 4 年 暑 假 課 程 計 畫 與 師 資 履 歷

授 課 計 畫 書

- 一、 課程名稱：__扯鈴社 B__
- 二、 授課老師：飛鈴民俗工作坊師資團隊
- 三、 上課星期/時間：7/1~7/11 13:30~16:30
- 四、 上課次數：預計__9__次。
- 五、 參加年級：__全__年級。
- 六、 課程簡介(限 150 字以內)：__傳承民俗技藝，發揚中華文化，本課程會認識扯鈴基本構造、招式技巧練習，訓練手眼協調、耐心及邏輯思考、觀察的能力。除了一般招式外，還會帶出各種道具體驗，使課程更加豐富多元。
- 七、 課程內容：如下表。

次數	課 程 內 容 (※可自行調整次數欄位)	實物照片(完成作品或當次上課教材)
1	初階:起鈴、調鈴控鈴、貓空纜車 進階:揸書包系列變化 1~3	
2	初階:左右觀星、魚躍龍門、龍騰虎躍 進階:揸書包系列變化 4~6	
3	初階:海盜船、螞蟻下樹、時間停止 進階:揸書包系列變化 7~9	
4	初階:疊棉被、狗急跳牆、大衛魔術 進階:背後帶系列變化	
5	初階:金蟬脫殼、鳳凰離手、天女散花 進階:繞腳系列變化	
6	初階:東京鐵塔、蜻蜓點水、左右點水 進階:繞腳系列變化	
7	初階:點水放棍、金雞上架、抬頭望月 進階:繞腳系列變化	
8	初階:上下運鈴、迴旋運鈴、十字架 進階:繞腳系列變化	
9	總複習、測驗	
上課需請學生攜帶的物品		可自備培鈴或於開課當天向教練代購培鈴\$550-\$1200，分單培、三培、磁浮鈴
其他注意事項		

新 北 市 新 店 區 安 坑 國 民 小 學

1 1 4 年 暑 假 課 程 計 畫 與 師 資 履 歷

授 課 計 畫 書

- 一、 課程名稱：美語繪本動畫程式營
- 二、 授課老師：林芬妮
- 三、 上課星期/時間：13:30-16:30
- 四、 上課次數：預計 9 次。
- 五、 參加年級：全年級。
- 六、 課程簡介(限 150 字以內)：美語繪本動畫程式營是一場充滿歡笑與驚喜的學習冒險！孩子將沉浸在主題式美語繪本的精彩世界中，透過故事自然開口說英文，全面提升聽、說、讀、寫能力。結合由美國麻省理工學院 (MIT) 研發的 ScratchJr 動畫程式設計工具，孩子不僅能將故事「動起來」，更能在創作中培養邏輯思維、創意表達與解決問題的能力，為未來的跨域學習打下紮實基礎！*學生須自備平板或租借平板 1 期 \$900，押金\$4000，可帶回家使用。*FB 粉絲團：<https://www.facebook.com/ESL.NCLB/>
- 七、 課程內容：如下表。

次數	課 程 內 容 (※可自行調整次數欄位)	實物照片(完成作品或當 次上課教材)
1	美語課程: Introduction & Characters 程式課程: 將繪本中的單字與場景匯入至 ScratchJr，建立互動動畫背景。 Vocabulary / Skill: village, jungle, pet, plan, perfect, find, around, great idea Sentence Patterns: What's your name? I'm _____. It's nice to meet you, _____. What animal is it? It is a _____.	
2	美語課程: Animals and places 程式課程: ScratchJr 程式控制與序列概念。 Vocabulary / Skill: farm, rabbit, pig, bird, donkey Sentence Patterns: Do you have a pet? Yes, I do. / No, I don't. There are (pigs) in the (farm).	
3	美語課程: Exploring Different Pets(1) 程式課程: 除錯與外觀控制找到動畫運行序列有誤的地方,讓她更加有邏輯性和合理性。 Vocabulary / Skill: chicken, panda, bamboo, wild, woods Sentence Patterns: What does a (panda) eat ? It eats (bamboo).	
4	美語課程: Exploring Different Pets(1) 程式課程: 運用 ScratchJr 的平行運作概念，同步呈現繪本角色間的故事互動與事件發展。 Vocabulary / Skill: bees, a beehive, bats, spiders Sentence Patterns: What did you see in the (woods)? I saw (rabbits).	
5	美語課程: Exploring Different Pets(2) 程式課程: 迴圈概念與控制,讓同一場景的故事發展有前後順序 Vocabulary / Skill: Shadow, scream, cave, quiet	

新 北 市 新 店 區 安 坑 國 民 小 學

1 1 4 年 暑 假 課 程 計 畫 與 師 資 履 歷

次數	課 程 內 容 (※可自行調整次數欄位)	實物照片(完成作品或當次上課教材)
	Sentence Patterns: Do you like this pet?Yes, because...No, because...	
6	美語課程: Exploring Different Pets(2) 程式課程: 將英文句型與對話融入 ScratchJr 的錄音與文字功能，並能搭配動作積木讓動畫更加有趣。 Vocabulary / Skill: River, otter, along, danger, chased Sentence Patterns: (Rabbits) are good pets. (Bats) are not good pets.	 <p>At the Ellis village, there is a boy named Zac. He is playing with his dog.</p>
7	美語課程: Alice Chooses the Perfect Pet 程式課程: 透過**訊息積木(發送/接收)**呈現角色間的對話與動作反應。 Vocabulary / Skill: friendly, serious, fun, special Sentence Patterns: I want a (cat) as my pet.Because it is _____.	
8	美語課程: Alice Chooses the Perfect Pet 程式課程: 透過**訊息積木(發送/接收)**強化語言理解與程式邏輯。 Vocabulary / Skill: Turtles, crayfish, aquarium, marsh, an evil witch Sentence Patterns: My perfect pet is a _____.It is (small, cute, friendly, etc.)	
9	美語課程: Final Project & Presentations 程式課程: 最後以專題製作方式，整合英語表達與程式設計能力，讓學生創作屬於自己的繪本互動動畫。 Vocabulary / Skill: Presentations Sentence Patterns: Presentations	
上課需請學生攜帶的物品		平板、充電器、文具用品
其他注意事項		

新 北 市 新 店 區 安 坑 國 民 小 學

1 1 4 年 暑 假 課 程 計 畫 與 師 資 履 歷

授 課 計 畫 書

- 一、 課程名稱：__香水與擴香石手作__
- 二、 授課老師：徐老師團隊師資
- 三、 上課星期/時間：7月11號到7月11號開課9天，下午時段1點30到4點30
- 四、 上課次數：預計__9__次。
- 五、 參加年級：__全__年級。
- 六、 課程簡介(限150字以內)：__使用精油調製香水，客製出自己想要的氣味。使用石膏與模具製作擴香石。香水搭配擴香石讓香氣更擴大~。(材料費包含：精油耗材費、石膏耗材費。香水/擴香石成品可帶回)__。
- 七、 課程內容：如下表。

次數	課 程 內 容 (※可自行調整次數欄位)	實物照片(完成作品或當次上課教材)
1	花香類精油調香、幾何形模具擴香石	
2	青草類精油調香、節慶類模具擴香石	
3	果香類精油調香、文字類模具擴香石	
4	木質類精油調香、公仔類模具擴香石	
5	樹脂類精油調香、動物類模具擴香石	
6	種子/根類精油調香、花草類模具擴香石	
7	入門類精油調香、摩艾石像模具擴香石	
8	進階類精油調香、經典小熊模具擴香石	
9	特殊類精油調香、山脈景色模具擴香石	
上課需請學生攜帶的物品		無
其他注意事項		無

新 北 市 新 店 區 安 坑 國 民 小 學

1 1 4 年 暑 假 課 程 計 畫 與 師 資 履 歷

授 課 計 畫 書

- 一、 課程名稱：__動力機械積木社__
- 二、 授課老師：徐老師團隊師資
- 三、 上課星期/時間：7月11號到7月11號開課9天，下午時段1點30到4點30
- 四、 上課次數：預計__9__次。
- 五、 參加年級：__全__年級。
- 六、 課程簡介(限150字以內)：__使用積木組裝動力驅動的坦克、飛機、工程車…等，培養組裝過程的專注力、增加對立體與動力結構的熟悉度__。
- 七、 課程內容：如下表。

次數	課 程 內 容 (※可自行調整次數欄位)	實物照片(完成作品或當次上課教材)
1	曳引機 Tractor	
2	飛機 Air Plane	
3	鞦韆 Columpio	
4	蹺蹺板 Jungkat Jungkit	
5	腳踏車 Bicycle	
6	十字弓 Crossbow	
7	滑雪機器人 Ski Robot	
8	螃蟹 Crab	
9	坦克 Wheeled Armored Vehicle	
上課需請學生攜帶的物品		無
其他注意事項		無

新 北 市 新 店 區 安 坑 國 民 小 學

1 1 4 年 暑 假 課 程 計 畫 與 師 資 履 歷



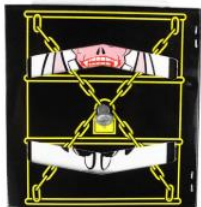




授課計畫書

- 一、 課程名稱：魔術 VS 科學 終極對決營
- 二、 授課老師：陳以語
- 三、 上課星期/時間：7/1-7/11，13:30-16:30
- 四、 上課次數：預計__9__次。
- 五、 參加年級：__1-6__年級。
- 六、 課程簡介(限 150 字以內)：當魔術與科學交鋒，背後原因究竟是魔法，還是科學的力量？「魔術 VS 科學終極對決！」帶領孩子親手施展魔法，破解神奇現象，探索鏡面幻術、破解道具機關，挑戰磁力車賽道等的運作原理。是魔術更令人驚嘆，還是科學更不可思議？這場巔峰對決，等你來揭曉！。
- 七、 課程內容：如下表。

次數	課程主題	課 程 內 容 (※可自行調整次數欄位)	搭配教材	實物照片(完成作品或當次上課教材)
1	魔幻鏡中世界	鏡面反射原理	魔法存錢筒 消失的筆 萬花筒 DIY	 
2	密碼大解鎖	結構力學與古代鎖機關設計	十字鎖 魯班鎖 吸血鬼逃脫	

新 北 市 新 店 區 安 坑 國 民 小 學

1 1 4 年 暑 假 課 程 計 畫 與 師 資 履 歷

次數	課程主題	課 程 內 容 (※可自行調整次數欄位)	搭配教材	實物照片(完成作品或當次上課教材)
				  
3	水的變身術	吸水膨脹與物理變化	見財化水 人造雪實驗組 吸管分離	 
4	磁力賽車手	磁鐵極性與磁場排斥力	磁力雙環 磁力車 魔棒出花	 

新 北 市 新 店 區 安 坑 國 民 小 學

1 1 4 年 暑 假 課 程 計 畫 與 師 資 履 歷

次數	課程主題	課 程 內 容 (※可自行調整次數欄位)	搭配教材	實物照片(完成作品或當次上課教材)
				
5	數字預言家	數學邏輯與數字規則	預言時針 年齡測試卡 數字陀螺組	 
6	眼見不一定為真	光學折射與透視原理	望遠鏡 DIY 透視卡+扭曲筆 千里眼	  
7	小球的神秘力量	白努利定律	小球爬梯 神奇紅球 漂浮小球	

新 北 市 新 店 區 安 坑 國 民 小 學

1 1 4 年 暑 假 課 程 計 畫 與 師 資 履 歷

次數	課程主題	課 程 內 容 (※可自行調整次數欄位)	搭配教材	實物照片(完成作品或當次上課教材)
				  
8	外星人傳說	外星人傳說—幽浮U F O	UFO 發射器 木乃伊預言 飛碟骰	 
9	宇宙轉轉樂	齒輪轉動、行星運行關係	齒輪模型組 小星球 DIY 齒輪鐘錶	
上課需請學生攜帶的物品		無		
其他注意事項		無		

新 北 市 新 店 區 安 坑 國 民 小 學

1 1 4 年 暑 假 課 程 計 畫 與 師 資 履 歷

授 課 計 畫 書

- 一、 課程名稱：STREAM 瘋狂科學戰記-光電戰士篇
- 二、 授課老師：洪瑞聲（伊索教育代表師資）
- 三、 上課日期：114 年 7 月 1 日～ 114 年 7 月 11 日 13:30-16:30
- 四、 上課次數：9 天
- 五、 參加年級：1-4 年級。
- 六、 課程簡介(限 150 字以內)：✧ STREAM 瘋狂科學戰記-光電戰士篇 ✧

準備好變身光電戰士了嗎？在這場超酷的科學冒險中，我們要一起探索光的魔法、電的奧秘，還有超炫的光電實驗！動手打造發光裝置、挑戰科學任務，解鎖未來科技的神秘力量！快來加入，一起拯救科學世界吧！⚡

- 七、 課程內容：如下表。

次 數	課 程 內 容 (※可自行調整次數欄位)	實物照片(完成作品或當次上課教材)
1	<p>★團隊齊聚：相見歡與團康活動。</p> <p>★魔法磁力秀</p> <p>知識原理：磁鐵、極化現象。</p> <p>課程簡介：磁極吸引與排斥的力量，產生出魔法般效果。</p>	 
2	<p>★初見特斯拉：帶孩子認識交流電之父--特斯拉。</p> <p>★永動筆</p> <p>知識原理：磁力、磁場、磁力線。</p> <p>課程簡介：利用磁浮列車原理，組裝屬於自己的永動筆。</p>	 

新 北 市 新 店 區 安 坑 國 民 小 學

1 1 4 年 暑 假 課 程 計 畫 與 師 資 履 歷

3	<p>★電力村莊：社交推理陣營遊戲，智勇對決，尋找真相與信任。</p> <p>★超級電磁力(超級電磁鐵)</p> <p>知識原理：電流磁效應、電磁鐵原理。</p> <p>課程簡介：電流與鐵性物質的聯手合作，竟產生強大磁力。</p>	 
4	<p>★迅雷掩耳：透過遊戲訓練孩子反應力和速度，是一個講究策略和邏輯的遊戲！</p> <p>★主題電動車(馬達應用)</p> <p>知識原理：探索電動機構造。</p> <p>課程簡介：發現電動機的祕密，組裝電動車不是問題。</p>	 
5	<p>★特斯拉心智圖：世紀天才特斯拉的一生，與愛迪生的恩怨情仇！</p> <p>★閃光發電機</p> <p>知識原理：電磁感應、發機構造。</p> <p>課程簡介：探究發電機構造，打造未來工程人才。</p>	 


新 北 市 新 店 區 安 坑 國 民 小 學

1 1 4 年 暑 假 課 程 計 畫 與 師 資 履 歷

6	<p>★團隊齊聚：相見歡與團康活動。</p> <p>★磁力飛機</p> <p>知識原理：力的形式與測量。</p> <p>課程簡介：認識力的基本概念，並製作磁力飛機。</p>	 
7	<p>★初見牛頓：帶孩子認識牛頓，看牛頓精彩的一生。</p> <p>★機械手臂</p> <p>知識原理：認識槓桿原理、力矩。</p> <p>課程簡介：研製機械手臂，並藉由操作各式槓桿體現力量的奧秘。</p>	 
8	<p>★伍爾索普莊園：社交推理陣營遊戲，智勇對決，尋找真相與信任。</p> <p>★慣性牛頓擺</p> <p>知識原理：牛頓第一運動定律。</p> <p>課程簡介：打造著名的牛頓擺，實際觀察慣性的特性。</p>	 
9	<p>★質量加速度：</p> <p>透過遊戲訓練孩子反應力和速度，是一個講究策略和邏輯的遊戲！</p> <p>★連發手槍</p> <p>知識原理：牛頓第二運動定律。</p> <p>課程簡介：掌握力量與加速度，製作彈無虛發的連射手槍。</p>	 

新 北 市 新 店 區 安 坑 國 民 小 學

1 1 4 年 暑 假 課 程 計 畫 與 師 資 履 歷

		
上課需請學生攜帶的物品	鉛筆盒	
其他注意事項	無	

新 北 市 新 店 區 安 坑 國 民 小 學

1 1 4 年 暑 假 課 程 計 畫 與 師 資 履 歷

授 課 計 畫 書

- 一、 課程名稱：桌球課
- 二、 授課老師：吳聿珩
- 三、 上課星期/時間：7/1-7/11，13:30-16:30
- 四、 上課次數：預計____9____次。
- 五、 參加年級：__全__年級。
- 六、 課程簡介(限 150 字以內)：以培養小朋友對桌球的興趣愛好為主旨，另輔以對視力、情緒控管等各種特殊需求的學生需要。
- 七、 課程內容：如下表。

次數	課 程 內 容 (※可自行調整次數欄位)	實物照片(完成作品或當次上課教材)
1	發球 & 反手 & 正手	
2	球的旋轉 & 反手定點 & 正手定點	
3	反手與正手切換 & 四定點	
4	第一次複習測驗	
5	高弧圈球 & 側上旋轉	
6	下旋球	
7	切球 & 拉弧圈球	
8	對打、比賽規則、第三板進攻	
9	總複習測驗 + 額外訓練	
上課需請學生攜帶的物品		球拍、毛巾、水壺、著運動鞋
其他注意事項		球拍可請吳教練代購，1 隻球拍(含球拍套) 1600 元

新 北 市 新 店 區 安 坑 國 民 小 學

1 1 4 年 暑 假 課 程 計 畫 與 師 資 履 歷

授 課 計 畫 書

- 一、 課程名稱：兒童高爾夫球
- 二、 授課老師：Jaen-Claude Van Dommelen
- 三、 上課星期/時間：2025.7/1-11, 13.00-16.00
- 四、 上課次數：預計____9____次。
- 五、 參加年級：__全____年級。
- 六、 課程簡介(限 150 字以內)：__高爾夫社團是讓同學們學習高爾夫運動的好地方。無論你是初學者還是有基礎的同學，都能在這裡找到適合的學習方式。我們的社團將教授基本的擊球技巧、揮桿動作以及場地規則，並強調專注力和運動精神的培養。除了技術訓練外，我們還會定期舉辦校內比賽，讓同學們有機會實戰演練，增強信心與合作精神。高爾夫不僅能鍛煉身體，還能提升心智與情緒控制能力。加入高爾夫社，讓我們一起享受這項優雅的運動，並在其中找到無限樂趣與挑戰！
- 七、 課程內容：如下表。

次數	課 程 內 容 (※可自行調整次數欄位)	實物照片(完成作品或當次上課教材)
1	一、 高爾夫與學生介紹 <ul style="list-style-type: none"> ● 介紹高爾夫 ● 規則與守則說明 ● 著裝規範與裝備介紹 ● GASP (握桿、站姿、對準、姿勢) 基礎介紹 	
2	二、 GASP 與身體旋轉 <ul style="list-style-type: none"> ● 延續 GASP 教學 ● 手臂與身體的協調旋轉 ● 用手臂身體旋轉擊打網球 ● 「西蒙說」GASP 競賽 	
3	三、 手臂身體動作結合手腕設定與折腕 (L 2 L 練習) <ul style="list-style-type: none"> ● 保持正確姿勢的手臂身體揮桿練習 ● 在後揮桿中加入手腕設定與折腕動作 ● L 2 L 練習 (左手臂與地面平行，高爾夫球桿呈 90 度) ● 短打比賽 	
4	四、 全揮桿介紹 <ul style="list-style-type: none"> ● 手臂身體揮桿進入完成姿勢，專注於平衡與右臀旋轉 ● 什麼是轉換動作？學習如何在轉換時蓄力與爆發 ● 木桿練習與向上揮桿技巧 ● 木桿比賽 	
5	五、 短桿技巧 <ul style="list-style-type: none"> ● 認識劈起桿、沙坑桿與挖起桿 ● 學習切球時的站姿與重量分配 ● 學習推桿的站位與技巧，進行圈圈叉叉遊戲 ● 切球比賽 	
168	六、 揮桿順序 <ul style="list-style-type: none"> ● 認識 P 系統 (P1-P10 各階段動作) 	

新 北 市 新 店 區 安 坑 國 民 小 學

1 1 4 年 暑 假 課 程 計 畫 與 師 資 履 歷

次數	課 程 內 容 (※可自行調整次數欄位)	實物照片(完成作品或當次上課教材)
	<ul style="list-style-type: none"> ● 練習 P 系統各階段動作 ● P 系統「西蒙說」遊戲 ● 贏家水球遊戲 	
7	七、 揮桿評估 <ul style="list-style-type: none"> ● 全揮桿練習 ● 個人揮桿動作錄影分析 ● 解釋各人需改進的揮桿動作（如 P1-P10 位置） ● 小測驗遊戲 	
8	八、 高爾夫模擬器日 <ul style="list-style-type: none"> ● 帶學生前往室內高爾夫設施 ● 使用模擬器進行 18 洞比賽 	
9	九、 歡樂日與結業頒獎 <ul style="list-style-type: none"> ● 比賽日（綜合整週所有比賽項目） ● 高爾夫水球遊戲 ● 頒獎典禮與營隊結業 	
上課需請學生攜帶的物品		筆記本、手套
其他注意事項		